

J Allard
General Manager, Xbox Platform
Microsoft Corporation

In qualità di General Manager per la piattaforma Xbox, J Allard ha il compito di coadiuvare gli sviluppatori dei migliori giochi al mondo con i team che seguono il settore hardware e servizi. Il gruppo di Allard è responsabile della creazione della console Xbox, delle periferiche, del sistema operativo, dei kit di sviluppo, di Xbox Live e presiede i rapporti con gli editori e gli sviluppatori di tutto il mondo.

Durante i dieci anni di permanenza nell'azienda Allard ha avuto una grande influenza sulle strategie Internet di Microsoft. È entrato a far parte del personale dell'azienda al termine dell'università, nel 1991, e ha gestito la strategia di rete TCP/IP, definendo le API principali per l'elaborazione Internet. Ha inoltre lavorato allo sviluppo di numerosi standard del settore per regolamentare l'ampia diffusione del protocollo TCP/IP e del World Wide Web. Prima di entrare nel team di Xbox in qualità di General Manager, Allard ha collaborato con Microsoft per definire la strategia dell'iniziativa .NET di Microsoft.

Come avido giocatore Allard ha posseduto, nel corso della sua vita, oltre 20 console di gioco, a partire da Pong e Odyssey, che hanno acceso il suo interesse per il mondo dei computer. Quando, un mattino di Natale, gli fu regalata la console Atari 2600, si appassionò per sempre a ciò che poi sarebbe diventato il suo lavoro ed è per questo che alla fine del 1999 ha deciso di tornare alle sue origini, entrando nell'area videogiochi di Microsoft.